



CATEGORIA ESORDIENTI REGOLAMENTO DI GARA

PREMESSA

il presente regolamento semplificato è valido UNICAMENTE per la categoria ESORDIENTI nel campionato organizzato dal Comitato CSI di Bergamo e per il campionato 2025/2026.

Ogni anno è oggetto di revisione e verrà comunicato con successiva versione. Il presente regolamento indica le regole specifiche da applicare alla categoria in oggetto. Il presente regolamento DEROGA e SOSTITUISCE integralmente il regolamento ufficiale della pallavolo ad eccezione dei paragrafi in cui lo richiama espressamente.

ETA' DEI PARTECIPANTI

Possono essere inseriti in distinta un numero illimitato di atleti, in campo massimo 3 maschi per set. Per le società che hanno due squadre iscritte alla categoria Esordienti Misto sarà possibile schierare la stessa atleta in entrambe le squadre.

Possono partecipare atleti nati negli anni 2014 e seguenti

SQUADRE E CAPITANO

Ogni squadra deve presentare un atleta con il ruolo di capitano. Non è previsto il ruolo del libero.

Durante il set il capitano in campo è il solo autorizzato a parlare con l'arbitro, tuttavia l'arbitro può interpellare, se lo ritiene opportuno, direttamente l'allenatore o un dirigente presente in panchina per qualsiasi comunicazione; l'arbitro può inoltre autorizzare preventivamente l'allenatore o un dirigente a rivolgersi a lui durante l'intera partita nei modi opportuni.

SISTEMA DI GIOCO

3 set fissi con sistema RPS (Rally Point System). Tutti e 3 i set terminano al 25° punto. Il 3° set è obbligatorio e al 12° punto si cambia campo.

PARTECIPAZIONE

Verrà dato 1 punto di penalizzazione alla squadra che non farà giocare tutti gli atleti inseriti in distinta

PALLONE DI GIOCO

220-250 grammi, tipo minivolley

DIMENSIONI DEL CAMPO E REGOLE TECNICHE

TERRENO DI GIOCO

Il campo da gioco è quello regolamentare, con la sola eccezione che il servizio si effettua da una distanza minima di circa 6 metri.

L'arbitro dovrà identificare tale linea e comunicarla agli allenatori/dirigenti delle squadre prima di eseguire il sorteggio. La linea può essere effettivamente segnata sul terreno di gioco (anche funzionale ad altri sport) ovvero anche solo immaginaria ma conosciuta all'arbitro e alle squadre.

ALTEZZA DELLA RETE

La rete deve essere alta 2,10 mt. misurata al centro. Ai lati è consentita la tolleranza di +2cm. come indicato nel regolamento ufficiale

PROTOCOLLO E RISCALDAMENTO

Prima dell'inizio del riscaldamento verrà effettuato il riconoscimento ufficiale come previsto dalla normativa del CSI e con i medesimi documenti/strumenti (distinta on line / cartellini CSI assicurativi / documenti di identità).

E' necessaria l'indicazione della persona addetta al DAE (dichiarazione e firma)

Il sorteggio viene eseguito con le medesime modalità previste dal regolamento di gioco e viene effettuato dai capitani delle squadre.

Quindi si inizierà il riscaldamento per un tempo massimo di 15 minuti, di cui gli ultimi 2 dedicati alle battute libere.

Terminato il riscaldamento si procederà alla presentazione delle squadre e al saluto, che dovrà essere ripetuto anche a fine gara, per poi iniziare la gara.

Sorteggio, presentazione e saluto tra le squadre come da protocollo ufficiale del regolamento

SERVIZIO

Il servizio si effettua dal basso, facendo oscillare il braccio perpendicolarmente al pavimento (battuta da sotto) e la palla deve essere staccata dalla mano. Ad ogni turno di servizio, se la prima battuta viene sbagliata, può essere ripetuta. Dopo 3 punti consecutivi in battuta realizzati dello stesso giocatore, il servizio passa alla squadra avversaria senza alcuna penalizzazione.

Il ritardo in battuta dell'atleta al servizio non costituisce infrazione.

FALLO DI ROTAZIONE AL SERVIZIO

Nel caso in cui la squadra al servizio non rispetti l'ordine di rotazione previsto dal referto ed esegua il primo servizio con un giocatore diverso da quello corretto, lo stesso servizio sarà considerato PRIMO TENTATIVO DI SERVIZIO (sia che il servizio sia stato eseguito in modo corretto che falloso), pertanto il segnapunti segnalerà tale fatto all'arbitro che farà ripristinare la formazione corretta mandando al servizio il giocatore corretto. Verrà quindi autorizzato il nuovo servizio con il giocatore nuovo. Questo giocatore NON AVRA' più a disposizione il tentativo di servizio e quindi in caso di errore sarà sanzionato il fallo di servizio con il successivo cambio palla a favore della squadra avversaria.

Nel caso in cui la squadra avesse ottenuto dei punti in regime di rotazione errata questi saranno annullati e ripristinata la formazione corretta con il servizio al nuovo giocatore (vedi anche par. SOSTITUZIONI)

TOCCO DI PALLA

Ogni squadra ha diritto a 3 tocchi di palla (ad esclusione del muro). Se dopo il terzo tocco la palla non viene rinviata nel campo avversario, l'arbitro attenderà che la stessa sia fuori gioco (palla a terra o palla fuori), ovvero al 4 tocco sanzionerà il fallo.

La palla non può mai essere toccata 2 volte consecutive **ma distinte** dal medesimo giocatore.

Allo stesso modo sono ritenute sanzionabili **solo le azioni di gioco della palla (trattenute o accompagnate) che siano palesemente utilizzate per trarne scorretto vantaggio (palla lanciata e/o bloccata in modo evidente)**

Non sono previsti altri falli di tocco di palla.

MURO SUL SERVIZIO AVVERSARIO

E' vietato effettuare un muro sul servizio avversario.

INVASIONI NEL CAMPO AVVERSO / FALLI DI MURO (invasione a rete o nel campo avverso)

Il fallo di invasione non viene sanzionato ad eccezione dei seguenti casi:

- l'arbitro ravvisi una imminente causa di pericolo per entrambe le squadre (doppio fallo)
 - una evidente interferenza nel gioco avversario
 - manifestamente orientata ad ottenere un vantaggio evidente nel gioco (contatto volontario con la rete per favorire/completare con esito positivo un attacco o un muro della propria squadra)
- eventuali invasioni durante il normale gioco che non siano finalizzate a completare un attacco non sono considerate fallo

ATTACCO NEL CAMPO AVVERSO (invasione area)

Non è consentito attaccare la palla completamente nel campo avverso. E' consentita invece l'azione di muro nel campo avverso.

ATTACCO DEI GIOCATORI DIFENSORI E MURO DEI GIOCATORI DIFENSORI

Ai giocatori difensori è vietato completare un attacco con la palla completamente al di sopra del bordo superiore della rete se al momento del tocco della palla un piede o parte di esso è in zona di attacco (comprendendo nella zona di attacco anche la riga di dei 3 metri).

Ai giocatori difensori è vietato effettuare un muro effettivo sia individuale che collettivo. **(rev. 2 15 settembre 2025)**

SOSTITUZIONI

Sono previste un massimo di 6 sostituzioni in ciascun set, secondo il regolamento ufficiale della Pallavolo.

In caso di espulsione o squalifica ha il diritto di usufruire e la facoltà di effettuare una sostituzione eccezionale ai sensi del regolamento. In caso di mancanza di cambio regolamentare alla squadra avversaria saranno attribuiti tutti i punti necessari per acquisire il set o la gara.

Nota: quando un giocatore inizia il proprio turno di servizio e commette un errore, la squadra NON può richiedere una sostituzione del giocatore al servizio che quindi dovrà completare il secondo tentativo di servizio (corretto o errato). Solo dopo questo momento è possibile richiedere una sostituzione.

E' ammesso invece richiedere una sostituzione del giocatore al servizio che abbia già precedentemente eseguito un servizio corretto (e che si trovi quindi in una situazione normale di gioco). La riserva subentra al titolare nella sequenza di servizio e pertanto non avrà diritto a nessun tentativo di servizio da poter ripetere.

ECCEZIONE: la sostituzione durante il tentativo di servizio è concessa UNICAMENTE per infortunio o per sanzione disciplinare di ESPULSIONE o SQUALIFICA. In tal caso sarà concessa una sostituzione eccezionale. Se la facoltà della sostituzione eccezionale non viene utilizzata sarà considerato errore di servizio e perdita dell'azione.

TIME OUT

Sono previsti 2 Time Out per set e per squadra

ALTRI FALLI PREVISTI DAL REGOLAMENTO UFFICIALE NON SONO SANZIONABILI.

NON E' PREVISTO IL RUOLO DEL LIBERO

CASISTICA

Un giocatore inizia il proprio turno di servizio e commette un errore. Prima del secondo tentativo di servizio la squadra chiede una sostituzione di tale giocatore.

NON è possibile richiedere una sostituzione del giocatore al servizio che quindi dovrà completare il secondo tentativo di servizio (corretto o errato). Solo dopo questo momento è possibile richiedere una sostituzione.

L'arbitro dovrà respingere questa richiesta come impropria. Se tale comportamento viene ripetuto successivamente si assegnerà un ritardo di gioco (il primo con cartellino giallo al polso). I successivi ritardi di gioco comportano la penalizzazione per ritardo di gioco (come da scala delle sanzioni)

E' consentito richiedere la sostituzione del giocatore PRIMA dell'inizio del turno di servizio?

SI

E' consentito richiedere la sostituzione del giocatore DURANTE il proprio turno di servizio?

SI. **Quando il giocatore al servizio ha eseguito un servizio in modo corretto**, alla fine dell'azione può essere sostituito da una riserva che subentra nel turno di servizio del titolare a cui spetta completare il turno di servizio (secondo e terzo servizio ovvero solo il terzo) e pertanto non avrà diritto a nessun tentativo di servizio da poter ripetere.

Il giocatore al servizio si infortuna PRIMA dell'inizio del 1 tentativo di servizio. Come deve essere sostituito?

Nei modi regolamentari previsti dal regolamento ufficiale (entro le 6 sostituzioni e rispettando il vincolo della riserva). Se ciò non è possibile viene concessa una sostituzione eccezionale.

Il giocatore al servizio si infortuna DOPO IL TENTATIVO DI SERVIZIO ERRATO E PRIMA DELLA SUA RIPETIZIONE. Come deve essere sostituito?

Unicamente in modo eccezionale. Il giocatore al servizio infortunato non potrà più prendere parte alla gara.

La squadra ha il diritto di rinunciare alla sostituzione eccezionale. In tal caso l'arbitro considererà concluso il turno di servizio assegnando il punto alla squadra avversaria.

Dopo tale sequenza il giocatore infortunato potrà essere sostituito nei modi regolamentari