



# CATEGORIA ESORDIENTI REGOLAMENTO DI GARA

## **Premessa:**

il presente regolamento semplificato è valido UNICAMENTE per la categoria ESORDIENTI nel campionato organizzato dal Comitato CSI di Bergamo e per il campionato 2023/2024.

Ogni anno è oggetto di revisione e verrà comunicato con successiva versione.

Il presente regolamento indica le regole specifiche da applicare alla categoria in oggetto.

Il presente regolamento DEROGA e SOSTITUISCE integralmente il regolamento ufficiale della pallavolo ad eccezione dei paragrafi in cui lo richiama espressamente.

## **ETA' DEI PARTECIPANTI**

Possono essere inseriti in distinta un numero illimitato di atleti.

Per le società che hanno due squadre iscritte alla categoria Esordienti Misto sarà possibile schierare la stessa atleta in entrambe le squadre.

Possono partecipare atleti nati negli anni 2011 e seguenti

## **SQUADRE E CAPITANO**

Ogni squadra deve presentare un atleta con il ruolo di capitano.

Non è previsto il ruolo del libero.

Durante il set il capitano in campo è il solo autorizzato a parlare con l'arbitro, tuttavia l'arbitro può interpellare, se lo ritiene opportuno, direttamente l'allenatore o un dirigente presente in panchina per qualsiasi comunicazione; l'arbitro può inoltre autorizzare preventivamente l'allenatore o un dirigente a rivolgersi a lui durante l'intera partita nei modi opportuni.

## **SISTEMA DI GIOCO**

3 set fissi con sistema RPS (Rally Point System). Tutti e 3 i set terminano al 25° punto. Il 3° set è obbligatorio e al 12° punto si cambia campo.

## **PARTECIPAZIONE**

Verrà dato 1 punto di penalizzazione alla squadra che non farà giocare tutti gli atleti presenti per un set intero (in caso di più di 18 atleti in distinta sarà sufficiente farli entrare in gara in deroga a quanto indicato al paragrafo sostituzioni)

## **PALLONE DI GIOCO**

220-250 grammi, tipo minivolley

## **DIMENSIONI DEL CAMPO E REGOLE TECNICHE**

### **TERRENO DI GIOCO**

Il campo da gioco è quello regolamentare, con la sola eccezione che il servizio si effettua da una distanza di circa 6 metri.

L'arbitro dovrà identificare tale linea e comunicarla alle squadre. La linea può essere effettivamente segnata sul terreno di gioco ovvero anche solo immaginaria ma conosciuta all'arbitro e alle squadre.

### **ALTEZZA DELLA RETE**

La rete deve essere alta 2,10 mt. misurata al centro.

### **PROTOCOLLO E RISCALDAMENTO**

Prima dell'inizio del riscaldamento verrà effettuato il riconoscimento presentando i cartellini CSI e gli attestati di identità in copia originale, successivamente verranno sorteggiati palla e campo con i rispettivi capitani.

Verrà considerata valido il tesseramento al CSI in caso di presenza della distinta on-line (in questo caso non è necessario il cartellino CSI assicurativo)

E' necessaria l'indicazione della persona addetta al DAE (dichiarazione e firma)

Quindi si inizierà il riscaldamento per un tempo massimo di 15 minuti, di cui gli ultimi 2 dedicati alle battute libere.

Terminato il riscaldamento si procederà alla presentazione delle squadre e al saluto, che dovrà essere ripetuto anche a fine gara, per poi iniziare la gara.

Sorteggio, presentazione e saluto tra le squadre come da protocollo ufficiale del regolamento

### **SERVIZIO**

La battuta si effettua dal basso, facendo oscillare il braccio perpendicolarmente al pavimento (battuta da sotto) e la palla deve essere staccata dalla mano. Ad ogni turno di battuta, se la prima battuta viene sbagliata, può essere ripetuta. Dopo 3 punti consecutivi in battuta realizzati dello stesso giocatore, la battuta passa alla squadra avversaria senza alcuna penalizzazione.

Il ritardo in battuta dell'atleta al servizio non costituisce infrazione.

### **FALLO DI ROTAZIONE AL SERVIZIO**

Nel caso in cui la squadra al servizio non rispetti l'ordine di rotazione previsto dal referto ed esegua il primo servizio con un giocatore diverso da quello corretto, lo stesso servizio sarà considerato PRIMO TENTATIVO DI SERVIZIO (sia che il servizio sia stato eseguito in modo corretto che falloso), pertanto il segnapunti segnalerà tale fatto all'arbitro che farà ripristinare la formazione corretta mandando al servizio il giocatore corretto. Verrà quindi autorizzato il nuovo servizio con il giocatore nuovo. Questo giocatore NON

AVRA' più a disposizione il tentativo di servizio e quindi in caso di errore sarà sanzionato il fallo di servizio con il successivo cambio palla a favore della squadra avversaria.

Nel caso in cui la squadra avesse ottenuto dei punti in regime di rotazione errata questi saranno annullati e ripristinata la formazione corretta con il servizio al nuovo giocatore.

### **TOCCO DI PALLA**

La palla non può mai essere toccata 2 volte consecutive **ma distinte** dal medesimo giocatore.

Allo stesso modo sono ritenute sanzionabili **solo le azioni di gioco della palla (trattenute o accompagnate) che siano palesemente utilizzate per trarne scorretto vantaggio (palla lanciata e/o bloccata in modo evidente)**

Non sono previsti altri falli di tocco di palla.

### **MURO SUL SERVIZIO AVVERSARIO**

E' vietato effettuare un muro sul servizio avversario.

### **INVASIONI NEL CAMPO AVVERSO (invasione a rete o nel campo avverso)**

Il fallo di invasione non viene sanzionato ad eccezione dell'invasione nella quale l'arbitro ravvisi una causa di pericolo per la squadra avversaria, una evidente interferenza nel gioco avversario o che sia manifestamente orientata ad ottenere un vantaggio evidente nel gioco (es. abbassamento volontario della rete per favorire un attacco della propria squadra).

### **ATTACCO NEL CAMPO AVVERSO (invasione area)**

Non è consentito attaccare la palla completamente nel campo avverso.

E' consentita invece l'azione di muro nel campo avverso.

### **SOSTITUZIONI**

Sono previste un massimo di 6 sostituzioni in ciascun set, secondo il regolamento ufficiale della Pallavolo.

In caso di espulsione o squalifica ha il diritto di usufruire e la facoltà di effettuare una sostituzione eccezionale ai sensi del regolamento. In caso di mancanza di cambio regolamentare alla squadra avversaria saranno attribuiti tutti i punti necessari per acquisire il set o la gara.

### **TIME OUT**

Sono previsti 2 Time Out per set e per squadra

### **CONCLUSIONE E REGOLE DIVERSE**

**ALTRI FALLI PREVISTI DAL REGOLAMENTO UFFICIALE NON SONO SANZIONABILI.**

**NON E' PREVISTO IL RUOLO DEL LIBERO**